



SPORTINDER – Sedentarismo en la adolescencia

Autores: Lucía Otero y Álvaro Sampayo (4º ESO)

Uno de los crecientes problemas entre los jóvenes es el aumento del sedentarismo. Nuestro proyecto surge a raíz de observar que esto empieza a ocurrir en nuestras aulas.

Para ello hemos centrado el trabajo en 2 líneas:

1ª) El diseño de una encuesta que ha sido respondida por todos los compañeros del centro, de la cual extraeremos datos actuales acerca de su condición física, deportes preferidos, aficiones, etc.

2ª) Diseño y creación de una app con AppInventor. “SPORTINDER” mostrará mediante geolocalización, los lugares cercanos donde practicar algún deporte. Asimismo, y una vez escogido dicho lugar en el mapa, permitirá que el usuario escoja la forma de comunicarse (whatsapp, twitter, mail, ...) para poder publicar un mensaje con el nombre y coordenadas del lugar elegido. De forma sencilla los demás usuarios de la app interesados en acudir al mismo lugar a practicar deporte, podrán por ejemplo de forma rápida juntar un grupo con otros jóvenes para hacer deporte.